

Regulamin Kozioł Na Betonie 3

I. Zasady ogólne

1. Drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku + 1 rezerwowi). Zespół, który nie spełnia wymogu posiadania przynajmniej 3 zawodników, nie jest uprawniony do wzięcia udziału w turnieju.
2. Turniej rozgrywany będzie w kategorii "open". Dopuszcza się rozgrywanie meczów pomiędzy drużynami męskimi i żeńskimi, a także w składach mieszanych.
3. W turnieju nie może wziąć udziału osoba, która nie ukończyła 16 roku życia.
 - a) Osoby, które nie ukończyły 18 roku życia, są zobowiązane do złożenia "Oświadczenia opiekunów zawodników niepełnoletnich".
4. Podpisanie karty zgłoszeniowej jest równoznaczne z akceptacją treści Regulaminu turnieju.
5. Maksymalna liczba drużyn mogących wziąć udział w turnieju wynosi 16 drużyn. O udziale decyduje pierwszeństwo zgłoszeń. Każda drużyna musi wpłacić wpisowe za udział w turnieju 100 zł.
6. Turniej przeprowadzony zostanie w sposób następujący:
 - 1) przeprowadzone zostanie losowanie 16 drużyn do 4 grup, po 4 drużyny w każdej,
 - 2) drużyny w danej grupie rozgrywają mecze w systemie "każdy z każdym",
 - 3) z każdej grupy do fazy pucharowej awansują 2 drużyny z najlepszym bilansem,
 - 4) na wypadek takiego samego stosunku zwycięstw do porażek, o awansie zadecyduje wynik meczu rozegranego pomiędzy drużynami, które miały taki sam bilans. W dalszej kolejności rozstrzygające będą tzw. "małe punkty",
 - 5) po fazie grupowej nastąpi faza pucharowa, tj. ćwierćfinały, półfinały, mecz o trzecie miejsce oraz finał.
- 7.1. Mecze rozgrywane są na jeden kosz na boiskach o nawierzchni tartanowej.
- 7.2. Na wypadek niesprzyjających warunków atmosferycznych, turniej zostanie przeniesiony na halę.
8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany programu imprezy w zależności od jej przebiegu
9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany zasad prowadzenia turnieju po wcześniejszym uzgodnieniu tego z sędziami i uczestnikami zawodów.

10. W wyjątkowych sytuacjach organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania turnieju bez podania przyczyny.

11. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.

12. 1. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.

2. Organizatorzy nie ubezpieczają uczestników zawodów od następstw nieszczęśliwych wypadków.

II. Zasady rozgrywania meczów

1. Każda drużyna musi mieć 3 zawodników na boisku, aby mecz się rozpoczął.

2. Zmiany dokonywane są trakcie tzw. "martwej piłki", konieczne jest "zabicie piątki" zawodnika opuszczającego boisko z zawodnikiem wchodzącym.

3. Za zdobyty kosz drużyna uzyskuje 1 pkt, za rzut zza linii 6,75 m. 2pkt.

4. Gra toczy się do chwili zdobycia przez którąś z drużyn 21 pkt. lub upływu czasu gry tj. 10 min - w zależności od ilości drużyn organizator jest uprawniony do zmiany czasu gry.

5. Zegar czasu gry będzie zatrzymywany podczas sytuacji martwej piłki tylko przy 2 minutach do końca meczu, oraz podczas rzutów wolnych przez cały mecz.

6. Zegar czasu gry będzie ponownie włączany po zakończeniu wymiany piłki (tak szybko, jak piłka znajdzie się w rękach zawodnika drużyny ataku).

7. W przypadku remisu zarządzana jest dogrywka do 2 pkt. zdobytych przez jedną drużynę. O posiadaniu piłki rozstrzyga rzut monetą.

8. Po każdym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Zobowiązana jest ona w całości wyjść poza obręb pola 6,75 m od kosza.

9. W trakcie meczu wszelkie decyzje odnośnie przewinień podejmuje sędzia.

10. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma rzutami wolnymi.

11. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym.

12. Siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Dziesiąty i każdy kolejny faul zostanie ukarany dwoma rzutami wolnymi oraz posiadaniem piłki.

13. Wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie kontynuowana poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska.

14. Nowe posiadanie piłki przez jedną z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za linią 6,75.

15. W sytuacji rzutu sędziowskiego, piłkę przyznaje się drużynie obrony.

16. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem i skutkuje stratą piłki na rzecz drużyny przeciwnej.

2. Decyzja o zwłoce jest podejmowana uznaniowo przez sędziego, jednakże naruszenie wymogu "aktywnej gry" powinno być niepodważalne.

17.1. Każdej z drużyn przysługuje prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie.

17.2. Zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

18. Nie wolno dobijać piłki zebranej po niecelnym rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po niecelnym rzucie własnej drużyny jest dopuszczalna.

19. Gdy zostanie popełnione przewinienie w akcji rzutowej i piłka wpadnie do kosza, nie będzie dodatkowego rzutu wolnego. Natomiast posiadanie piłki pozostanie po stronie drużyny, która zdobyła punkt z faulem.

Informacja o ochronie danych osobowych:

- wizerunek uczestnika oraz widza – w zakresie utrwalania i zamieszczania na portalach społecznościowych i stronach internetowych organizatora imprezy – w celach promocyjnych.

- przetwarzanie wyżej wskazanych danych następuje w oparciu o zgodę osoby, której dane dotyczą, w ramach realizowania prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w oparciu o art. 6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) oraz w oparciu o art. 81 Ustawy z dnia 4 lutego 1999 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83; dalej: Prawo autorskie).