

REGULAMIN

I. Zasady ogólne

- § 1. Drużyna składa się z 4 zawodników (3 zawodników na boisku + 1 rezerwowy). Zespół, który nie spełnia wymogu posiadania przynajmniej 3 zawodników, nie jest uprawniony do wzięcia udziału w turnieju.
- § 2. Turniej rozgrywany będzie w kategorii "open". Dopuszcza się rozgrywanie meczów pomiędzy drużynami męskimi i żeńskimi, a także w składach mieszanych.
- § 3. 1. W turnieju nie może wziąć udziału osoba, która nie ukończyła 16 roku życia.
2. Osoby, które nie ukończyły 18 roku życia, są zobowiązane do złożenia "Oświadczenia opiekunów zawodników niepełnoletnich".
- § 4. Podpisanie karty zgłoszeniowej i oświadczenia COVID jest równoznaczne z akceptacją treści Regulaminu turnieju.
- § 5. Maksymalna liczba drużyn mogących wziąć udział w turnieju wynosi 16 drużyn. O udziale decyduje pierwszeństwo zgłoszeń.
- § 6. Turniej przeprowadzony zostanie w sposób następujący:
1) przeprowadzone zostanie losowanie 16 drużyn do 4 grup, po 4 drużyny w każdej,
2) drużyny w danej grupie rozgrywają mecze w systemie "każdy z każdym",
3) z każdej grupy do fazy pucharowej awansują 2 drużyny z najlepszym bilansem,
4) na wypadek takiego samego stosunku zwycięstw do porażek, o awansie zadecyduje wynik meczu rozegranego pomiędzy drużynami, które miały taki sam bilans. W dalszej kolejności rozstrzygające będą tzw. "małe punkty",
5) po fazie grupowej nastąpi faza pucharowa, tj. ćwierćfinały, półfinały, mecz o trzecie miejsce oraz finał.
- § 7. 1. Mecze rozgrywane są na jeden kosz na boiskach o nawierzchni tartanowej.
2. Na wypadek niesprzyjających warunków atmosferycznych, turniej zostanie przeniesiony na halę.
- § 8. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany programu imprezy w zależności od jej przebiegu.
- § 9. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany zasad prowadzenia turnieju po wcześniejszym uzgodnieniu tego z sędziami i uczestnikami zawodów.
- § 10. W wyjątkowych sytuacjach organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania turnieju bez podania przyczyny.
- § 11. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do organizatorów.
- § 12. 1. Wszyscy uczestnicy biorą udział w zawodach na własną odpowiedzialność.
2. Organizatorzy nie ubezpieczają uczestników zawodów od następstw nieszczęśliwych wypadków.
- § 13. Każdy uczestnik turnieju obowiązany jest do posiadania dowodu tożsamości (legitymacja szkolna, paszport lub dowód osobisty) w celu weryfikacji.
- § 14. Każdy uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania zasad bezpieczeństwa zgodnie z wytycznymi Ministerstwa Zdrowia w związku epidemią COVID-19.

II. Zasady rozgrywania meczów

- § 15. Każda drużyna musi mieć 3 zawodników na boisku, aby mecz się rozpoczął.
- § 16. Zmiany dokonywane są trakcie tzw. "martwej piłki", konieczne jest "zbić piątki" zawodnika opuszczającego boisko z zawodnikiem wchodzącym.
- § 17. Za zdobyty kosz drużyna uzyskuje 1 pkt, za rzut zza linii 6,75 m 2pkt.
- § 18. 1. Gra toczy się do chwili zdobycia przez którąś z drużyn 21pkt lub upływu czasu gry tj. 10 min - w zależności od ilości drużyn organizator jest uprawniony do zmiany czasu gry.

2. W przypadku zakończenia 10 minutowego czasu gry i niezyskania przez jedną z drużyn 21 pkt mecz jest przerywany i zapisywany jest wynik w chwili jego zakończenia.

3. W przypadku remisu zarządzana jest dogrywka do 3pkt. O posiadaniu piłki rozstrzyga rzut monetą.

§ 19. Po każdym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Zobowiązana jest ona w całości wyjść poza obręb pola 6,75 m od kosza.

§ 20. W trakcie meczu wszelkie decyzje odnośnie przewinień podejmuje sędzia.

§ 21. Przewinienia indywidualne naliczane są na konto drużyny. Po każdym 6 przewinieniu, każde kolejne skutkuje rzutem wolnym.

§ 22. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane 1 rzutem wolnym, przyznany faulowanemu zawodnikowi, podczas gdy faule popełnione w trakcie akcji rzutowej z pola za łukiem karane będą dwoma 2 rzutami wolnymi.

§ 23. Drużyna mająca na koncie 6 popełnionych fauli, będzie karana dodatkowym rzutem wolnym, jeśli popełni przewinienie w akcji rzutowej, a piłka dodatkowa wpadnie do kosza.

§ 24. Nowe posiadanie piłki przez jedną z drużyn, następujące po sytuacji martwej piłki, musi rozpocząć się wymianą piłki (pomiędzy zawodnikami obrony oraz ataku) za linią 6,75.

§ 25. Zawodnik znajduje się "za łukiem", jeśli żadna z jego stóp nie dotyka miejsca na boisku wewnątrz łuku ani łuku.

§ 26. W sytuacji rzutu sędziowskiego, piłkę przyznaje się drużynie obrony.

§ 27. 1. Gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry (np. brak próby zdobycia punktów) jest błędem i skutkuje stratą piłki na rzecz drużyny przeciwnej.

2. Decyzja o zwłoce jest podejmowana uznaniowo przez sędziego, jednakże naruszenie wymogu "aktywnej gry" powinno być niepodważalne.

§ 28. 1. Każdej z drużyn przysługuje prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie.

2. Zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

§ 29. Nie wolno dobijać piłki zebranej po niecelnym rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po niecelnym rzucie własnej drużyny jest dopuszczalna.

§ 30. Gdy zostanie popełnione przewinienie w akcji rzutowej i piłka wpadnie do kosza, nie będzie dodatkowego rzutu wolnego. Natomiast posiadanie piłki pozostanie po stronie drużyny, która zdobyła punkt z faulem.

Informacja o ochronie danych osobowych:

- wizerunek uczestnika oraz widza – w zakresie utrwalania i zamieszczania na portalach społecznościowych i stronach internetowych organizatora imprezy – w celach promocyjnych.

- przetwarzanie wyżej wskazanych danych następuje w oparciu o zgodę osoby, której dane dotyczą, w ramach realizowania prawnie uzasadnionych interesów Administratora, w oparciu o art. 6 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, dalej: RODO) oraz w oparciu o art. 81 Ustawy z dnia 4 lutego 1999 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 1994 nr 24 poz. 83; dalej: Prawo autorskie).