

URUCHOMIENIE GRY W KRĘGLE

Nacisnąć **START**.

Na ekranie pokaże się tablica, na której możemy wprowadzić imiona graczy (ustalamy ilość graczy) Aby wprowadzić imiona używamy znaków A-Z, numerów 0-9 oraz spacji.

Wciśnięcie strzałki „←” która znajduje się po prawej stronie od nr 0 spowoduje zmazanie znaku stojącego za kursorem. Strzałki ← → ↑ ↓ służą do poruszania się po tablicy. W celu wpisania kolejnego gracza – nacisnąć ↓. Wprowadzenie danych zakończy się po naciśnięciu klawisza **START**, po czym nastąpi wyjściowe ustawienie kręgli.

Grę można rozpocząć po zaświeceniu się zielonej lampki nad kręglami.

Grę można przerwać wciskając klawisz **STOP** (np. w celu rozplątania sznurów)

Grę wznowiamy wciśnięciem klawisza **START**.

W celu rozpoczęcia **NOWEJ ROZGRYWKI**, należy wcisnąć czerwony klawisz „X” który znajduje się w prawy dolnym rogu klawiatury, następnie należy wybrać kursorem „**UKOŃCZYĆ GRĘ**” i potwierdzić wybór klawiszem **V**. Nastąpi wyzerowanie punktacji i listy wprowadzonych graczy.

ZASADY GRY W BOWLING I LICZENIA PUNKTÓW:

Przed graczem znajduje się 10 szt. Kręgli ustawionych w trójkąt.

Gracz ma za zadanie strącić je w jak najmniejszej ilości rzutów.

Gra składa się z 10 rund dla każdego gracza.

W każdej rundzie gracz ma 2 rzuty.

Rzut może nastąpić dopiero po zapaleniu się zielonego światła **START**.

Runda kończy się gdy zawodnik strąci wszystkie kręgle bądź skończą mu się rzuty.

LICZENIE PUNKTÓW:

Za każdy strącony kręgiel gracz otrzymuje **1 punkt**.

WYJĄTKI:

- **„STRIKE”** – następuje gdy zawodnik strąci wszystkie 10 kręgli w pierwszym rzucie rundy. Kręgle z następnych dwóch rzutów w kolejnej rundzie będą **liczone podwójnie**.
PRZYKŁAD: ZAWODNIK W PIERWSZEJ RUNDZIE ZDOBYŁ „STRIKE” W DRUGIEJ RUNDZIE RZUCIŁ 3 W PIERWSZYM RZUCIE I 6 W DRUGIM RZUCIE – MA ZATEM $10 + 2*(3+6) = 28$ PUNKTÓW (ŁĄCZNIE 19 STRĄCONYCH KRĘGLI)
- **„SPARE”** – NASTĘPUJE GDY ZAWODNIK STRĄCI WSZYSTKIE 10 KRĘGLI W JEDNEJ RUNDZIE (2 RZUTY) Kręgle następnego rzutu kolejnej kolejki będą **naliczone podwójnie**.
PRZYKŁAD: zawodnik w pierwszej rundzie zdobył SPARE (np. 6+4), w pierwszym rzucie drugiej rundy strącił 3 kręgle, w drugim rzucie strącił 6 kręgli;
Zdobywa zatem $(6+4) + (2*3+6) = 22$ punkty (łącznie strąconych 19 kręgli)

UWAGA:

Jeśli zawodnik zrobi **STRIKE (SPARE)** w ostatniej rundzie gry (10 runda) to ma dodatkowe dwa (jeden) rzuty w celu określenia wartości tego STRIKE (SPARE) .

Punkty z dodatkowych rzutów są naliczane **RAZ**



OTWARTE
7 DNI
W TYGODNIU



PONIEDZIAŁEK - PIĄTEK
10:00 - 21:00



MAKSYMALNA LICZBA
OSÓB NA KRĘGIELNI



SOBOTA: 14:00 - 22:00
NIEDZIELA: 14:00 - 20:00



DZIAŁALNOŚĆ KRĘGIELNI
W REŻIMIE
SANITARNYM



REZERWACJA:
STREFA OBSŁUGI KLIENTA:
573 330 673

TECHNIKA RZUCANIA:

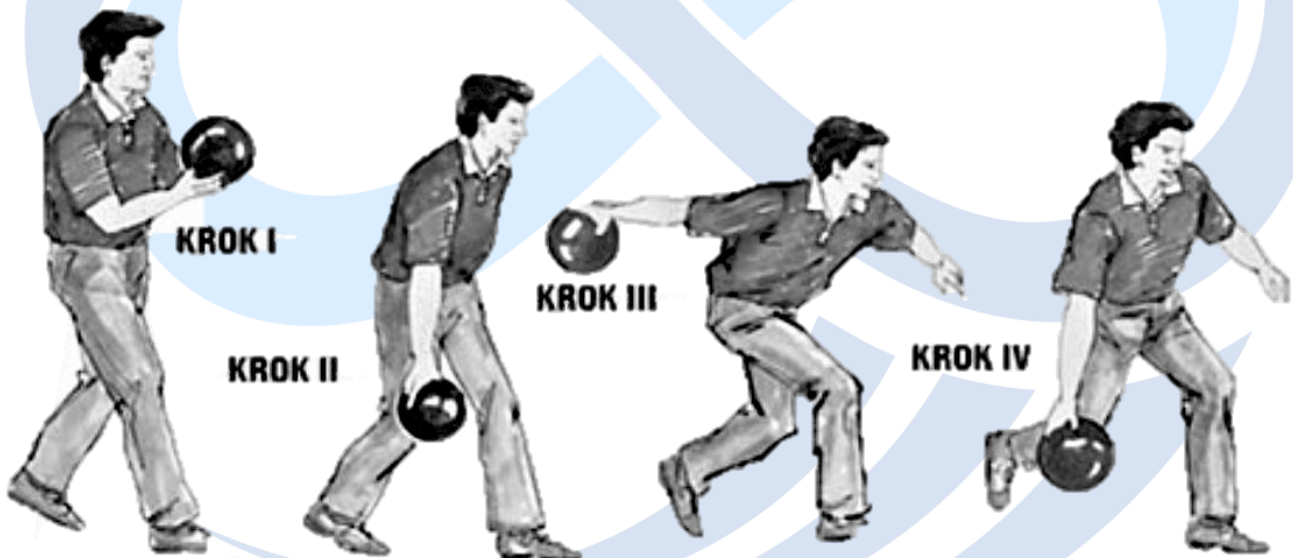
- Kulę bierzemy wkładając kciuk oraz trzeci i czwarty palec w otwory, pozostałe dwa palce lekko opierają się o powierzchnię kuli;
- Przy wypuszczaniu kuli z ręki kulę trzymamy tak, żeby kciuk był skierowany w kierunku rzutu;
- Zabronione jest przekraczanie linii rzutu, powoduje to Faul i nieważność rzutu. Dodatkowo tory poza linią nasmarowane są olejem i istnieje niebezpieczeństwo upadku;
- Przy rzucie kuli na Tor z dużej wysokości może dojść do uszkodzeń kuli.

Po naciśnięciu klawisz V podczas wyświetlania animacji, na monitorze ukaże się tablica z wynikami ostatnio rozegranej gry.

UWAGI OGÓLNE:

Obsługa kręgielni zobowiązana jest poinstruować graczy o zasadach gry oraz technice rzutów.

ZABRANIA SIĘ RZUCANIA KULAMI Z DUŻEJ WYSOKOŚCI, kula w momencie oddania rzutu powinna stykać się z powierzchnią toru. Obsługa zobowiązana jest czuwać nad bezpieczeństwem graczy.



ZABRANIA SIĘ przekraczania linii rzutów spalonych, ponieważ powierzchnia torów za linią rzutów jest naoliwiona i przejście za nią grozi poślizgnięciem.

Gra odbywa się w specjalnie do tego przeznaczonych butach. Używanie innego obuwia może grozić kontuzją.

Dostępne kule różnią się od siebie wielkością, ciężarem i rozstawem otworów na palce. Gracze powinni dobrać rozmiar kul odpowiednio do swoich warunków fizycznych i umiejętności.

Cięższe i większe kule o rozmiarach 10,11,12,13,14 przeznaczone są dla silniejszych graczy, natomiast mniejsze, lżejsze 6,7,8,9 dla graczy, którzy dysponują mniejszą siłą.



OTWARTE
7 DNI
W TYGODNIU



PONIEDZIAŁEK - PIĄTEK
10:00 - 21:00



MAKSYMALNA LICZBA
OSÓB NA KRĘGIELNI



SOBOTA: 14:00 - 22:00
NIEDZIELA: 14:00 - 20:00



DZIAŁALNOŚĆ KRĘGIELNI
W REŻIMIE
SANITARNYM



REZERWACJA:
STREFA OBSŁUGI KLIENTA:
573 330 673