

**REGULAMIN TURNIEJU  
„SPORTOWY ZBĄSZYNEK FIFA LEAGUE”  
FIFA 20 1on1 ONLINE**

Organizatorem rozgrywek jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Zbąszynku. Rozgrywki odbywają się na oryginalnej wersji gry FIFA od EA Sports. Gracz zobowiązany jest korzystać z oryginalnego konta PSN ID/Xbox Live podanego przy zgłoszeniu w komentarzu pod postem. Zabronione jest rozgrywanie meczów na innym koncie PSN ID/Xbox Live, niż podane w swoim profilu. Za wykrycie nieprawidłowego konta gracz zobowiązany jest powtórzyć mecz/mecze lub może otrzymać walkower na korzyść przeciwnika. Uczestnikiem/graczem turnieju, jest osoba, która zapisała się pod opublikowanym postem na profilu społecznościowym Ośrodka Sportu i Rekreacji w Zbąszynku: <http://facebook.com/SportowyZbaszynek> i bierze udział w turnieju. Administrator regulaminu zastrzega możliwość wprowadzania zmian w regulaminie bez powiadomienia.

### 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1 Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Turnieju FIFA 20 podczas obowiązywania turnieju: Sportowy Zbąszynek FIFA LEAGUE w grze FIFA 20 na konsoli PlayStation 4 oraz Xbox One.
- 1.2 Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
- 1.3 Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu.
- 1.4 Udział w Turnieju jest bezpłatny.
- 1.5 Warunkiem uczestnictwa jest zapisanie się w dniach: 08-13.04.2020 roku do turnieju, za pośrednictwem platformy społecznościowej Facebook, w wyznaczonym do tego miejscu oraz dodatkowo w przypadku osób niepełnoletnich wysłanie wiadomości e-mail: [osir@zbaszynek.pl](mailto:osir@zbaszynek.pl) z wypełnioną zgodą rodzica/opiekuna na udział w turnieju.
- 1.6. Organizator może zmienić system rozgrywek po zakończonych zapisach, jeżeli założony wcześniej system nie może być użyty ze względu na nieodpowiednią ilość uczestników zgłoszonych do turnieju.
- 1.7 Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu „Kary”.
- 1.8 Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.
- 1.9 W turnieju udział biorą uczestnicy zgłoszeni do turnieju podczas zapisów na profilu społecznościowym <http://facebok.com/sportowyzbaszynek>.
- 1.10 Mecze rozgrywane są w dwóch etapach turnieju:
  - Etap pierwszy - system dwóch grup ligowych (jeden mecz w grupie, każdy z każdym), obowiązują miejsca premiowane awansem do drugiego etapu rozgrywek (faza pucharowa). Ilość miejsc premiowanych awansem do kolejnego etapu, organizator wskaże po rozpoczęciu turnieju.
  - Etap drugi - faza pucharowa (jeden mecz) + ewentualnie dodatkowy mecz do złotej bramki (przy wyniku remisowym).
- 1.12 Etap drugi - faza pucharowa/drabinka - gdy występuje dwumecz: decyduje wtedy suma bramek w dwóch meczach np. gracz1 vs gracz2 1:0, 2:6, łącznie 3:6 (awans gracz2) + ewentualnie 3 mecz do złotej bramki (przy wyniku remisowym po dwóch meczach).
- 1.13 Losowanie grup ligowych odbywa się w sposób automatyczny określany przez algorytm skryptu.

### 2. KOMUNIKACJA MECZOWA, WYNIKI

- 2.1 Wszyscy uczestnicy turnieju „Sportowy Zbąszynek Fifa League” zostaną dodani do czat grupy komunikacyjnej na platformie społecznościowej Facebook, na której uczestnicy turnieju zobowiązani są do przedstawiania i potwierdzania wyników meczów, w postaci zrzutu ekranu z gry lub zdjęcia ekranu z gry, po rozegranym meczu.
- 2.2 Aby wynik był zatwierdzony, uczestnik turnieju potwierdzający wynik, powinien potwierdzić wynik poprzez komentarz lub przedstawienie „swojego wyniku”.
- 2.3 Jeżeli uczestnik turnieju przedstawił wynik, a potwierdzający nie zatwierdza wyniku, a brak z nim kontaktu, administrator może zatwierdzić taki wynik.

### 3. ROZGRYWKA MECZOWA, SYSTEM ROZGRYWEK, TERMIN ROZEGRANIA MECZY

- 3.1 Format turnieju:
  - pierwszy etap - grupy ligowe.
  - drugi etap - drabinka pucharowa.
- 3.2 Tryb gry: FIFA 20 składy on-line - uczestnicy turnieju grają dowolną drużyną klubową, drużyny mogą się „powtarzać” tj. dopuszczalny jest mecz np. Barcelona vs Barcelona. W każdej kolejce ligowej, uczestnik turnieju może, ale nie musi, grać inną drużyną klubową (całkowita dowolność drużyn klubowych, w każdej kolejce! tj. np. gracz w danej kolejce gra Barceloną, a w drugiej PSG.)

3.3 Mecze rozgrywane są poprzez mecz towarzyski, w formacie mecz towarzyski.

3.4 Organizatorzy wyznaczają termin poszczególnej kolejki grupy ligowej, która w danym przedziale dniowym powinna być rozegrana.

3.5 Godziny rozgrywania meczów:

Godzinami rozgrywania meczów jest pora dnia w przedziale godzinowym 10:00 – 21:00, możliwe jest rozgrywanie meczów w innych porach dnia o ile obie strony zainteresowane wyrażą taką wolę.

#### 4. USUNIĘCIE ZAWODNIKA Z TURNIEJU

Gdy uczestnik turnieju zostanie usunięty z turnieju, jego mecze zostają anulowane, a punkty za te mecze usunięte.

#### 5. PUNKTACJA:

- wygrana 3 pkt.,
- remis 1 pkt.,
- porażka 0 pkt.

#### 6. JEŻELI GRACZE MAJĄ IDENTYCZNĄ ILOŚĆ PUNKTÓW (W GRUPIE LUB LIDZE) O AWANSIE DECYDUJĄ:

- bramki strzelone - bramki stracone.
- bramki strzelone.
- bramki stracone.
- pierwszeństwo w zapisach do turnieju (wyżej).

#### 7. GDY ROZŁĄCZY MECZ:

Gdy połączenie zostanie "zerwane" w ciągu gry dogrywamy:

- jeżeli przerwie od 1 – 10 minuty dogrywamy 90 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 11 – 20 minuty dogrywamy 80 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 21 – 30 minuty dogrywamy 70 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 31 – 40 minuty dogrywamy 60 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 41 – 50 minuty dogrywamy jedną połowę.
- jeżeli przerwie od 51 – 60 minuty dogrywamy 40 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 61 – 70 minuty dogrywamy 30 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 71 – 80 minuty dogrywamy 20 minut spotkania.
- jeżeli przerwie od 81 do 90+ dogrywamy 10 minut spotkania.

#### 8. USTAWIENIA ONLINE W GRZE FIFA:

Ustawienia gry obowiązują dla wszystkich rozgrywanych spotkań.

- długość połowy: 6 minuty
- poziom trudności: klasa światowa
- szybkość gry: normalna
- kartki, spalone, kontuzje: włączone.
- zagrania ręką: wyłączone
- sterowanie: dowolne
- składy: online
- dodatkowe ustalenia w grze: gdy zawodnik otrzyma czerwoną kartkę, a połączenie zostanie zerwane, po ponownym połączeniu, gracz którego zawodnik otrzymał karę, nie może być w kadrze meczowej.

#### 9. WALKOWERY

9.1 Kanałem komunikacji meczowej jest: czat grupa Facebook. Tylko z "rozmów" graczy w sprawie meczu na ww. komunikatorze, administrator rozgrywek przyznaje ewentualne walkowery.

9.2 Jeżeli gracz nie odpisuje na wiadomości, a termin zakończenia poszczególnej rundy jest bliski zakończenia, zainteresowany uczestnik może wnioskować o walkower na swoją korzyść.

9.3 W przypadku braku możliwości połączenia się ze swoim przeciwnikiem, następuje losowanie zwycięzcy, pod warunkiem że jeden z graczy zgłosił do administratora taką sytuację. Losowanie przeprowadza administrator, nie koniecznie na żywo.

9.4 Uczestnik turnieju może odwołać się od wyniku, jeżeli stwierdzi, że zaistniały problemy techniczne („lagi”) w trakcie

meczu, w tym celu gracz poszkodowany, powinien okazać "dowody" w postaci nagrań z meczu wskazujące na winę przeciwnika. Administrator rozgrywek w takim przypadku może zażądać od zainteresowanych stron zrzutu ekranu z testu prędkości łącza internetowego.

9.5 Uczestnik turnieju może wnioskować o przedłużenie terminu w tym celu, należy skontaktować się z administratorem rozgrywek, administrator może nie wyrazić zgody, na przedłużenie terminu.

9.6 Na mecz z przeciwnikiem należy umawiać się na konkretną datę oraz godzinę, w celu ewentualnego dowodu do przyznania walkowera.

## 10. ZAKAZY

10.1 „Gra na czas” poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku, w takim wypadku wymagane jest ponowne rozegranie meczu. Aby administrator mógł nakazać powtórzenie meczu, jedna ze stron musi przedstawić nagranie w postaci zapisu video, gdzie owa sytuacja występuje. Ocena administratora rozgrywek jest zawsze obiektywna i rzetelna.

10.2 Używania przekleństw oraz obraźliwych wpisów w komunikacji z administracją oraz innymi uczestnikami turnieju.

## 11. KARY

11.1 Uczestnik turnieju może zostać ukarany za:

- fałszowanie wyników,
- wprowadzanie w błąd przeciwnika,
- stosowanie wulgaryzmów, obraźliwych słów do uczestników turnieju,
- odmowa podania wyniku/wyników.

## 12. WYMIARY KAR

12.1 Obrażanie gracza po meczu – decyzja administratora, należy przedstawić dowody w postaci zrzutów ekranu z rozmów z uczestnikiem turnieju.

12.2 Usunięcie z turnieju - jeżeli gracz nie rozegra swoich meczów w trzech kolejnych kolejkach, zostanie usunięty z turnieju.

## 13. OSTRZEŻENIA

13.1 Uczestnik turnieju może otrzymać ostrzeżenie za:

- nierozegranie meczu/meczów
- umyślne wyjście z gry przed czasem

## 14. NAGRODY

14.1 Dla najlepszych uczestników nagrody rzeczowe

## 15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

15.1 Administratorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona w czat grupie na profilu społecznościowym Facebook:

<http://facebook.com/SportowyZbaszynek>.

15.2 W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.

15.3 Organizatorem turnieju jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Zbąszynku.

15.4 Uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez podmioty odpowiedzialne za organizację Turnieju w celu jego skutecznego przeprowadzenia. Jednocześnie informujemy, że dane nie będą przetwarzane w celach marketingowych, sprzedażowych bądź innych niezwiązanych z organizacją Turnieju.

Turniej FIFA 20 nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.